zu Folie 2:

Beschreibung zu den Startermonstern hinzufügen (als Erzählung des Professors)

zu Folie 3+5:

als Animation ein und ausblenden (ca. 2 sec)

zu Folie 7-9:

detailliertere Beschreibung der eigenen Abilities

Gegner Abilities nicht anzeigen

keine Zahlen bei HP Anzeige von Gegner (nur Balken)

zu Folie 9:

2 Trainer kämpfen mit je einem Monster gegen zwei Monster

zu Folie 12:

attac, defence Werte anzeigen

Bild des Monsters ändern

zu Folie 14:

nur das erste Monster ist relevant

Monster auf der linken Seite sortierbar machen

zu Folie 17:

escape button einfügen

3tes Bonusfeature:

Geschichte drumherum erweitern

Kumpel, der einen Stück für Stück durch das Spiel führt